

1. Данные это:
 - 1.+Зарегистрированные сигналы.
2. Информация в информатике – это:
 - 3.+Совокупность фактов, явлений, сообщений подлежащих регистрации и обработке.
3. Свойство информации, характеризующее качество информации и определяющее достаточность данных для принятия решения:
 - 1.+Полнота.
4. Свойство информации, отражающее истинность положения объекта:
 - 2.+Достоверность.
5. Свойство информации, отражающее степень соответствия реальному объективному состоянию дела:
 - 3.+Адекватность.
6. Свойство информации, определяющее меру возможности получения нужной информации:
 - 4.+Доступность.
7. Свойство информации, определяющее соответствие информации текущему времени:
 - 5.+Актуальность.
8. Свойство информации, определяющее степень искажения информации:
 - 1.+Объективность.
9. Что означает слово «компьютер»:
 - 2.+Вычислитель.
10. Операция с данными, которая производит накопление информации с целью обеспечения достаточной полноты для принятия решения:
 - 1.+Сбор данных.
11. Операция с данными, которая обеспечивает приведение данных, поступающих из разных источников, к одинаковой форме:
 - 2.+Формализация данных.
12. Операция с данными, которая используется для отсеивания ненужных данных, в которых нет необходимости для принятия решений:
 - 3.+Фильтрация данных.
13. Операция с данными, которая используется для упорядочения данных:
 - 1.+Сортировка данных.
14. Операция с данными, которая используется для снижения затрат по хранению:
 - 4.+Архивация данных.
15. Операция с данными, которая используется для предотвращения утраты, воспроизведения и модификации:
 - 1.+Защита данных.
16. Операция с данными, которая используется для доставки их между удаленными клиентами:
 - 5.+Транспортировка данных.
17. Операция с данными, которая используется для перевода их в другую форму:
 - 1.+Преобразование данных.
18. Сколько бит в слове ИНФОРМАЦИЯ:
 - 5.+56.
19. Информатика - это наука:
 - 3.+Об информации, ее свойствах, способах представления, методах сбора, обработки, хранения и передачи информации.
20. Дж. Фон Нейман известен как:
 - 2.+Разработчик основных принципов построения цифровых вычислительных машин.
21. Наибольший объем информации человек получает при помощи:
 - 4.+Зрения.
22. Первый компьютер появился в:
 - 2.+США.
23. Первый компьютер создан в:
 - 4.+1946 г.
24. Идея программного управления процессами вычислений была впервые высказана:
 - 4.+Ч. Бэббиджем.
25. Сколько байт в слове ИНФОРМАТИКА:
 - 5.+11.
26. С помощью одного байта можно закодировать один из:
 - 4.+256 символов.
27. Система кодирования ASCII (American Standard Code for Information Interchange) состоит:
 - 4.+Из двух таблиц – базовой и расширенной.
28. Первые 32 кода базовой таблицы начиная с нулевого используются для кодирования:
 - 3.+Управляющих кодов.
29. Сколько байт в 32 Гбайтах:
 - 1.+ 2^{35} .
30. Как называлась первая ЭВМ:
 - 5.+ЭНИАК.
31. Переведите 1001 в десятичную систему счисления:
 - 3.+9.
32. Произведение двоичных чисел $1011 * 110$ равно:
 - 2.+100010.
33. Шестнадцатеричное число 255 в 10-чной системе счисления записывается как:
 - 2.+597.
34. Пусть $x=0, y=1$. Найдите $x \& y$:
 - 1.+0
35. К какому классу относится двоичная система счисления:
 - 1.+Позиционные системы счисления.
36. Из каких устройств должен состоять компьютер по принципу Фона Неймана:
 - 1.+АЛУ, устройство управления, внешние устройства (ввода-вывод), память.
37. Назовите типы накопителей магнитных дисков:
 - 3.+Гибкие и жесткие.

38. Устройство временного хранения информации:
4.+Буфер.
39. Какая память используется для ускорения доступа к оперативной памяти:
1.+Кэш-память.
40. Специальная программа для управления устройством:
1.+Драйвер.
41. Постоянная память BIOS используется для:
3.+Проверки оборудования компьютера.
42. К типовым элементам ЭВМ относится все ниже перечисленное, КРОМЕ:
3.+Монитор
43. Логический элемент, соответствующий выражению $Y = X1 \vee X2 \vee X3$:
5.+ЗИЛИ.
44. Основатель правил алгебры логики:
3.+Джордж Буль.
45. Процесс соответствующий высказываниям «Истинно» и «Ложно»:
1.+Включение и выключение лампы.
46. Формальная запись логических высказываний на языке Паскаль:
5. +False, True.
47. Ступени приоритета логических операций:
1.+Инверсия, конъюнкция, дизъюнкция, импликация и эквивалентность.
48. Логический элемент, выполняющий операцию «дизъюнкция» :
2.+ИЛИ.
49. Логический элемент, выполняющий операцию «конъюнкция»:
1.+И.
50. Логический элемент, выполняющий операцию инвертирования:
3.+НЕ.
51. Условный знак логической операции «дизъюнкция»:
1. + \vee .
52. Условный знак логической операции «конъюнкция»:
2.+ \wedge .
53. Компакт диск для одноразовой записи информации:
1.+CDR.
54. Компакт диск для многократной записи данных:
2.+CDRW.
55. Память, встроенная в микропроцессор называется:
1.+Кэш.
56. Объем оперативной памяти:
4.+8,16,32,64,128,256,512,1024 ... (М2..)
57. Современную организацию ЭВМ предложил:
1.+Джон фон Нейман.
58. Hardware это:
- 1.+Одна из составляющих информационной технологии - аппаратное обеспечение.
59. Software это:
5.+Одна из составляющих информационной технологии - программное обеспечение.
60. Максимальный объем 3,5 дюймового диска имеющего плотность 2HD:
3. +2,88 Мегабайта.
61. Сопроцессор предназначен для:
3.+Помощи основному процессору в выполнении математических операций.
62. Модем и факс-модем используются для:
4.+Обмена информацией с другими компьютерами через телефонную сеть.
63. Что понимают под термином «поколение ЭВМ»:
5.+Все типы и модели ЭВМ, построенные на одних и тех же научных и технических принципах.
64. Тактовая частота указывает:
2.+Скорость выполнения элементарных операций внутри микропроцессора.
65. Какую память называют Random Access Memory (RAM):
5.+Оперативную-память.
66. Какую память называют ReadOnlyMemory (ROM):
1.+Постоянную память.
67. Видеопамять используется для:
5.+Хранения изображения, выводимого на экран монитора.
68. Стример предназначен для:
5.+Быстрого сохранения всей информации, находящейся на жестком диске.
69. Задача оперативной памяти:
1.+Временное хранение загруженных файлов и данных.
70. Устройство, управляющее работой компьютера, и выполняющее вычисления называется:
3.+Микропроцессором.
71. Правильное включение компьютера:
3.+ Монитор, принтер, Системный блок..
72. Правильное выключение компьютера:
5.+Системный блок., принтер, монитор;
73. Устройство, управляющее работой компьютера, и выполняющее вычисления называется:
3.+Микропроцессором.
74. Вид устройства, данные которой занесены при ее изготовлении в микросхему и которые

не могут быть подвергнуты изменению, и выполняемые на компьютерные программы могут только считывать эти данные, называется:

2.+Постоянно-запоминающим устройством.

75. Устройство с высокой скоростью записи и считывания данных называется:

3.+Оперативно запоминающим устройством.

76. Свойство, соответствующие постоянно-запоминающему устройству:

5.+При выключении компьютера не очищается.

77.Элементной базой ЭВМ первого поколения являются:

1.+Электронные лампы.

78.Элементной базой ЭВМ второго поколения являются:

4.+Полупроводниковые элементы.

79.Элементной базой ЭВМ третьего поколения являются:

3.+Интегральные схемы.

80.Элементной базой ЭВМ четвертого поколения являются:

5.+Большие интегральные схемы.

81.Элементной базой ЭВМ пятого поколения являются:

5.+Сверхинтегральные схемы.

82.Оперативная память ЭВМ это:

3.+Устройство, к которому машина обращается систематически в ходе выполнения операций.

83.Клавиша, предназначенная для удаления знака, находящегося справа от текущего положения курсора:

1.+Delete.

84.Для использования групп клавиш, дублирующих действие цифровых и некоторых знаковых клавиш основной панели клавиатур, необходимо включить клавишу – переключатель:

2.+NumLock.

85.Характеристика струйного принтера:

1.+В результате электрического разряда, выливаются специальные чернила на бумагу.

86.Характеристика лазерного принтера:

3.+Наиболее дорогой принтер с высокой скоростью печати.

87.Плоттер - это устройство для:

4.+Вывода чертежей на бумагу.

88.Устройство, предназначенное для ввода графической и текстовой информации нанесенной на бумажный носитель в компьютер:

1.+Сканер.

89.Узлы, в состав которых могут входить и запоминающие и логические элементы:

5.+Сумматор и счетчик.

90.Узел, предназначенный для преобразования n-разрядного кода в один из 2^n выходов:

1.+Сумматор.

91.Узел, предназначенный для подсчета и хранения, поступивших на вход сигналов:

5.+Счетчик.

92.Узел содержащий только запоминающие элементы:

4.+Регистр.

93.Копирование всех файлов из корневого каталога диска А в текущий каталог:

2.+Соруа:*.*

94.Команда объединения двух файлов:

3.+Copy file1.txt+file2.txt file3.txt

95.Команда перемещения файла в корневой каталог диска А с переименованием:

4.+Move thesis.bak a:\thesis1.bak

96.Команда смены текущего каталога:

1.+Cd.

97.Команда выдачи дерева каталогов:

2.+TREE.

98.Пустой каталог удаляется командой:

3.+RD.

99.Командный файл, обрабатываемый при загрузке MS DOS:

1.+Autoexec.bat.

100.Внешняя команда форматирования диска А:

4.+FORMAT A:

101.Маска выбора группы файлов с расширением .xls:

1.+*.xls

102.Команда удаления всех файлов из диска В:

2.+A:\>delB:*.*

103.Команда вывода содержимого файла на экран:

4.+A:\>typesun.txt.

104.Команда копирования:

1.+Copy.

105.Команда вывода содержания каталога DOS на экран в кратком виде:

1.+A:>dir DOS/p.

106.Команда, вызываемая при нажатии комбинации клавиш для сохранения текста во встроенном редактореDOS:

1.+Ctrl+Z.

107.Корневым каталогом называется каталог:

5. +Главный каталог, в котором регистрируются файлы и подкаталоги 1-го уровня.

108.Укажите расширение файла-копии:

2. +*. Bak.

109.Команда выдачи текущего времени в MS DOS:

1.+TIME.

110.Команда в MS DOS, которая соединяет два разных файла под третьим именем:

1.+Copy_alla.txt+fierra.txt_sonata.txt.

111.Функция команды DIRMS-DOS:

2.+Вывод содержания текущего каталога.

112. Команда вывода версии MS-DOS:
2. +VER.
113. Команда копирования файла в MS-DOS:
1. +Copy файл 1_файл 2.
114. Команда создания нового файла в MS-DOS:
2. +Copy con имя файла.
115. Команда удаления файла в MS-DOS:
3. +DEL<имя файла>.
116. Команда «распечатать файл» в MS-DOS:
2. +Print<имя файла>.
117. Команда переименовать файл в MS-DOS:
1. +REN старое имя_новое имя.
118. Команда создания нового каталога:
1. +Md.
119. Команда просмотра содержимого каталога:
4. +Dir.
120. Однозадачная операционная система:
3. +MS DOS.
121. Norton Commander. Краткий формат отображает:
1. +Три столбца файлов;
122. Norton Commander. Полный формат отображает:
2. +Один столбец файлов с размером, датой и временем создания каждого файла;
123. Norton Commander. Команда переключения позиции панелей файлов:
2. +Ctrl+U;
124. Norton Commander. Команда включения/выключения панелей:
3. +Ctrl+O;
125. Norton Commander. Команда выделить группу:
1. +Серый+;
126. Norton Commander. Команда снять выделение группы:
2. +Серый-;
127. Norton Commander. Клавиши для ввода команд управления:
2. +Функциональные клавиши;
128. Norton Commander. Чтобы завершить работу NC нужно нажать клавишу:
4. +F10;
129. Norton Commander. Можно ли у нерабочей (не текущей) панели сменить диск?
1. +Можно;
130. Norton Commander. Текстовый файл создается с помощью сочетания клавиш:
2. +Shift+F4;
131. В программе-оболочке Norton Commander функциональная клавиша F1 служит для:
2. +Вызова справки;
132. В программе-оболочке Norton Commander функциональная клавиша F2 служит для:
1. +Вызова меню пользователя;
133. С помощью какого-устройства невозможно перенести информацию с одного компьютера на другой:
3. +BIOS.
134. Самый низкий уровень программного обеспечения:
1. +Базовый.
135. Уровень программного обеспечения, обеспечивающий взаимодействие всех программных средств с программами базового уровня и непосредственно с аппаратным обеспечением называется:
2. +Системный.
136. Уровень программного обеспечения, который автоматизирует работу по проверке, наладке и настройке компьютерной системы:
3. +Служебный.
137. Уровень программного обеспечения, который обеспечивает непосредственное выполнение необходимых пользователю работ:
4. +Прикладной.
138. Последовательность произвольного числа байтов, обладающая уникальным собственным именем называется:
4. +Файлом.
139. Совокупность всех файлов в памяти компьютера образует:
4. +Файловую структуру.
140. Файловая структура является:
3. +Иерархической.
141. Совокупность программ и сопровождающей их документации, предназначенная для решения задачи на ПК, называется:
2. +Программным обеспечением.
142. Программное обеспечение, необходимое для управления компьютером, создания и поддержки выполнения других программ пользователя, а также для предоставления пользователю набора всевозможных услуг, называется:
3. +Системным.
143. Совокупность программ управляющих работой всех устройств ПК и процессом выполнения прикладных программ называется системой:
1. +Операционной.
144. Системной дискетой называется дискета:
3. +Содержащая файлы необходимые для загрузки операционной системы.
145. Способность выполнения операционной системой нескольких программ называется:
1. +Многозадачностью.
146. Системное программное обеспечение исключает:
5. +Прикладные программы пользователя
147. Драйвер дискеты –

2.+Устройство ВВОДА/ВЫВОДА для дискет.

148. Магнитные диски разбиваются на дорожки и секторы с помощью специальной операции, которая называется:
3.+Форматированием;

149. Команда создания нового файла в окне Проводника:
1.+Файл - Создать - Выбрать тип создаваемого файла.

150. Панель инструментов состоит из кнопок, с помощью которых можно:
4.+Быстро получить доступ ко многим командам и средствам приложения.

151. Вы вводите пароль для входа в систему и видите вместо вводимых символов звездочки. В чем причина:
5.+Пароль скрыт от посторонних глаз.

152. MSWindows. В окне «Проводника», если папка имеет вложенные папки, то рядом со значком папки отображается узел, отмеченный знаком:
1.++.

153. MSWindows. В окне проводника, если вложенная папка развернута, то рядом со значком папки отображается узел, отмеченный знаком:
1.+.-.

154. MSWindows. Сочетание клавиш Ctrl+Esc используется для:
4.+Вызова главного меню MSWindows.

155. MSWindows. Для того чтобы перенести объект в папку нужно:
1.+Нажать на объект левой клавишей мыши и, не отпуская ее, перетащить объект в папку;

156. MSWindows. Чтобы изменить свойства объекта нужно:
5.+Кликнуть на объект правой клавишей мыши и выбрать команду "Свойства".

157. MSWindows. Чтобы переместить окно нужно:
1.+Нажать левой клавишей мыши на заголовок окна, и, не отпуская ее, перетащить окно.

158. MSWindows. Чтобы создать папку нужно:
3.+В меню Файл выбрать команду «Создать – Папку».

159. MSWindows. Чтобы создать ярлык объекта нужно:
5.+Правой клавишей мыши, выбрать команду «Создать – Папку».

160. MSWindows. Панель задач может быть расположена:
3.+Вверху и внизу экрана, по краям экрана справа и слева.

161. MSWindows. При работе в среде MSWindows команде «Копировать»

соответствует комбинация клавиш:

1.+Ctrl+C.

162. MSWindows. При работе в среде MSWindows команде «Вырезать» соответствует

комбинация клавиш:

1.+Ctrl+X.

163. MS Windows. Команда форматирования дискет в MSWindows:

1.+Мой компьютер - Диск 3,5(A:) - Правая кнопка мыши – Форматировать.

164. MSWindows. Как пользоваться кнопками на Панели инструментов?

1.+Направить стрелку мыши на нужную кнопку Панели и нажать на левую клавишу мыши.

165. MSWindows. При работе в среде MSWindows команде «Открыть» соответствует комбинация клавиш:

5.+Ctrl+O.

166. MS Windows. При работе в среде MSWindows команде «Сохранить» соответствует

комбинация клавиш:

5.+Ctrl+S.

167. MSWindows. В левой части зоны заголовка окна находится кнопка:

1.+Системного меню.

168. MSWindows. Щелкнув мышью на имени файла можно:

2.+Выделить файл.

169. MSWindows. Самая нижняя строка в рабочем окне называется:

4.+Строка состояния.

170. MSWindows. Дважды щелкнув мышью на имени программы можно:

2.+Запустить программу.

171. MSWindows. Для того чтобы переместить объект мышью нужно:

3.+Нажать левую кнопку мыши и держать ее, перетягивая объект на новое место.

172. MSWindows. В именах файлов в MSWindows нельзя использовать:

4.+ / \ ; * ? < > |.

173. MSWindows. Линейки прокрутки используются для:

4.+Просмотра документа на экране.

174. MSWord. "Быстрые" клавиши для создания нового документа:

3.+Ctrl+N

175. MSWord. "Быстрые" клавиши для сохранения нового документа:

5.+Ctrl+S

176. MSWord. "Быстрые" клавиши для печати текста:

4.+Ctrl+P

177. MSWord. Чтобы скопировать выделенный текст, нужно выполнить одно из следующих действий:

- 1.+Ctrl+СилиCtrl+Insert.
- 178.MSWord 2007. На вкладке Разметка страницы находятся команды, предназначенные для:
- 1.+Создания и изменения разметки страниц документа.
- 179.MSWord 2007. Набор команд, сгруппированных в определенном месте экрана, называется:
- 1.+Лентой.
- 180.MSWord 2007. Группа Символы находится на вкладке:
- 2.+Вставка.
- 181.MSWord 2007. Группа Таблицы находится на вкладке:
- 2.+Вставка.
- 182.MSWord 2007. Группа Буфер обмена находится на вкладке:
- 1.+Главная.
- 183.MSWord 2007. Группа Шрифт находится на вкладке:
- 1.+Главная.
- 184.MSWord 2007. Группа Стили находится на вкладке:
- 1.+Главная.
- 185.MSWord 2007. Группа Параметры страницы находится на вкладке:
- 3.+Разметка страницы.
- 186.MSWord 2007. Группа Правописание находится на вкладке:
- 4.+Рецензирование.
- 187.MSWord 2007. Группа Масштаб находится на вкладке:
- 5.+Вид.
- 188.MSWord 2007. Пиктограмма Линейка расположена на вкладке:
- 5.+Вид.
- 189.MSWord 2007. Пиктограмма Таблица расположена на вкладке:
- 2.+Вставка.
- 190.MSWord 2007. Пиктограмма Формула расположена на вкладке:
- 2.+Вставка.
- 191.MSWord 2007. Пиктограмма Диаграмма расположена на вкладке:
- 2.+Вставка.
- 192.MSWord 2007. К командам вкладки Разметка страницы относится все ниже перечисленное, КРОМЕ:
5. +Правописание.
- 193.MSWord 2007. Изначально имеющиеся "полезные" команды Панеля быстрого доступа:
- 1.+Сохранить.
- 2.+Отменить.
3. Отобразить все знаки.
- 4.+Вернуть.
5. Границы и заливка.
- 194.MSWord 2007. Функция кнопки Office:
- 1.+Открывает единственное меню программы.
- 195.MSWord 2007. Функция группы Колонтитул:
- 1.+Предназначены для включения в документ верхних и нижних колонтитулов.
- 196.MSWord 2007. К пиктограмме ПОДЧЕРКИВАНИЯ ВЫДЕЛЕННОГО ТЕКСТА группы ШРИФТ вкладки ГЛАВНАЯ относится все ниже перечисленное, КРОМЕ :
5. +Уменьшить отступ.
- 197.MSWord 2007. Границу между соседними ячейками можно убрать используя:
- 2.+Вкладки: <Работа с таблицами – Макет> - группу<Объединить>- пиктограмму <Объединить ячейки>.
- 198.MSWord. Пиктограмма  группы ШРИФТ вкладки ГЛАВНАЯ используется для:
- 1.+Написания  нижнего индекса.
- 199.MSWord. Пиктограмма  используется для:
- 3.+Вставки формулы.
- 200.MSWord. Пиктограмма  используется для:
- 4.+Проверки правописания.
- 201.MSWord. К объединениям ячеек в таблице относится все ниже перечисленное, КРОМЕ:
4. +После выделения ячейки нажать клавишу Delete.
- 202.MSWord. Где расположена строка состояния в главном окне редактора WORD?
- 2.+Внизу окна.
- 203.MSWord. Пиктограмма  используется для:
- 2.+Написания верхнего индекса.
- 204.Пиктограмма  используется для:
1. +Копирования выделенного фрагмента в буфер обмена.
205. Пиктограмма  используется для:
- 2.+Вставки фрагмента из буфера обмена.
- 206.Пиктограмма  используется для:

- 4.+Вырезания выделенного фрагмента в буфер обмена.
- 207.Пиктограмма  используется для:
2.+Вставки таблицы.
- 208.Пиктограмма  используется для:
4.+Открытия сохраненного документа.
- 209.MSWord. Пиктограмма  используется для:
4.+Форматирования текста по правому краю.
- 210.MSWord. Пиктограмма  используется для:
3.+Центрирования текста.
- 211.MSWord. Как поменять начертание шрифта на полужирный?
.
2. +Выделить нужный фрагмент текста и щелкнуть по пиктограмме .
- 212.Пиктограмма  используется для:
1. +Предварительного просмотра документа перед печатью.
- 213.Фигура организационной диаграммы (SmartArt), расположенная выше любой другой фигуры в MSWord :
2.+Руководитель.
- 214.MSExcel. Основным элементом электронных таблиц является:
1.+Ячейка.
- 215.MSExcel. Какая ячейка в Excel является активной:
3.+Ячейка, содержимое которой отображается в строке формул.
- 216.MSExcel 2007. Группа Диаграммы расположена на вкладке:
2.+Вставка.
- 217.MSExcel. В ячейке A2 записано значение 10%. Укажите формулу для вычисления этого процента от значения числа записанного в ячейку B2:
1.+ $=B2*A2$.
- 218.MSExcel. Ошибка в записи формулы СУММ(C7:C10):
3.+Отсутствие знака "=" в начале формулы.
- 219.Появление символов "####" в ячейке означает что:
1.+Число в ней слишком большое и не может быть полностью отображено.
- 220.Какое из следующих действий выполняет формула =ПРОИЗВЕД(F8:F9):
2.+Умножает значения в ячейках F8 и F9.
- 221.Относительный адрес в Excel, это:
2.+Адрес, который корректируется при перемещении формул из одной ячейки в другую.
- 222.Абсолютный адрес в Excel, это:
3.+Адрес, который не меняется при перемещении формул из одной ячейки в другую.
- 223.MSExcel. В адресе \$A2 абсолютным является:
2.+Имя столбца.
- 224.MSExcel. В адресе \$A\$2 абсолютным является:
3.+Номер строки и имя столбца.
- 225.MSExcel. Элемент диаграммы, показывающий название маркеров данных:
2.+Легенда.
- 226.MSExcel. Формула вычисления минимального значения ячеек между 1-ым и 2-ым столбцами 5 строки:
4.+ $=МИН(A5:B5)$.
- 227.MSExcel. В категорию логических функций входят функции:
3.+ЕСЛИ, ИСТИНА, ЛОЖЬ.
- 228.MSExcel. В категорию математических функций входят функции:
4.+LOG, COS, EXP.
- 229.MSExcel. В категорию статистических функций входят функции:
5.+ДИСП, КОРРЕЛ.
- 230.MS Excel. Команда защиты рабочих листов, книг:
1.+Рецензирование – Защитить лист.
- 231.MSExcel. Скрыть защищенные ячейки:
1.+Главная - Ячейки – Формат – Защита – Скрыть формулы.
- 232.MSExcel. Для автоматического построения диаграммы по выделенным данным используется функциональная клавиша:
5.+F11.
- 233.MSExcel. В строке формул указывается:
1. +Содержимое ячейки.
- 234.MSExcel. Функция ABSОтносится к категории функций:
4.+Математические.
- 235.MSExcel. Чтобы скопировать полностью лист необходимо выполнить следующие команды:
1.+Ярлычок листа- Контекстное меню - Переместить/скопировать - Создать копию – ОК.
- 236.MSExcel. Сохранение рабочей книги с помощью комбинаций клавиш:
2.+SHIFT+F12.
- 237.MSExcel. Параметр, устанавливаемый на первом шаге мастера диаграмм:
1.+Выбор типа диаграммы.
- 238.MSExcel. Параметр, устанавливаемый во

втором шаге мастера диаграмм:

2.+Ввод данных, необходимых для построения диаграмм.

239.MSExcel. Параметр, устанавливаемый в третьем шаге мастера диаграмм:

3.+Ввод дополнительных элементов и дополнительных легенд и др. в диаграмму.

240.MSExcel. Параметр, устанавливаемый на четвертом шаге мастера диаграмм:

4.+Указывается место построения диаграммы.

241.MSExcel 2007. Порядок выполнения команд при «Обрамлении таблицы»:

- 1) Главная
- 2) Формат Ячеек
- 3) Граница
- 4) Ячейки
- 5) Формат

2.+1-4-5-2-3

242.MSExcel. Кольцевая диаграмма используется для:

2.+Отображения нескольких рядов данных.

243.MSExcel. Обычная гистограмма используется для:

1.+Отображения значений различных категорий.

244.MSExcel. Ввод текущей даты осуществляется с помощью функции:

4.+=СЕГОДНЯ()

245.MSExcel. Правильное написание формул в Excel 3.+ $A3*100/B3$.

246.В ячейке A1 записано число 5, в ячейке B1 записана формула = A1*2. Укажите результат C1 если в ней записана формула = A1+B1:

2.+15.

247.Для построения графиков и составления формул нужно использовать мастер:

1.+Функции

248.Документ, созданный в Excel, называется:

3.+Рабочей книгой.

249.В диапазон ячеек B2:B10 введены числа 44, 64, 52, 37, 82, 52, 32, 93, 48. Что возвратит функция Microsoft Excel, имеющая вид МЕДИАНА(B2:B10)

2.+52

250.В диапазон ячеек B2:B10 введены числа 44, 64, 52, 37, 82, 52, 32, 93, 48. Что возвратит функция Microsoft Excel, имеющая вид МОДА(B2:B10)

2.+52

251.В диапазон ячеек B2:B10 введены числа 44, 64, 52, 37, 82, 52, 32, 93, 48. Что

возвратит функция Microsoft Excel, имеющая вид СЧЕТ(B2:B10)

4.+9

252.В диапазон ячеек B2:B10 введены числа 44, 64, 52, 37, 82, 52, 32, 93, 48.

Что возвратит функция Microsoft Excel, имеющая вид СЧЕТЕСЛИ(B2:B10;"<48")-

1.+3

253.В диапазон ячеек B2:B10 введены числа (44, 64, 52, 37, 82, 52, 32, 93, 48).

Что возвратит функция Microsoft Excel, имеющая вид МАКС(B2:B10)

3.+93

254.В диапазон ячеек B2:B10 введены числа 44, 64, 52, 37, 82, 52, 32, 93, 48. Что возвратит функция Microsoft Excel, имеющая вид МИН(B2:B10)

1.+32

255.Statistics. График на нормальной вероятностной бумаге реализуется с помощью модуля:

4.+Основные статистики/таблицы.

256.Statistics.График Бокса – Вискера реализуется с помощью модуля:

3.+Основные статистики/таблицы -
Описательная статистика.

257.Statistics.Критерий Стьюдента позволяет найти вероятность того, что оба средних относятся к одной и той же совокупности. Если вероятность $p \dots$, то принято считать, что выборки относятся к двум разным совокупностям.

1.+ $p < 0,05$.

258.Statistics.Столбцы электронной таблицы Statistica называются:

1.+Переменными.

259.Statistics.Строки электронной таблицы пакета Statistica называются:

2.+Случаями.

260.Statistics.В пакете Statistica в качестве переменных обычно выступают:

1.+Исследуемые величины.

261.Statistics.В пакете Statistics в качестве случаев обычно выступают:

2.+Значения, которые принимают

переменные.

262.Statistics.В пакете Statistics, по умолчанию, загружается чистая таблица размером:

2.+10 строк на 10 столбцов.

263.Statistics.В пакете Statistics, каждая переменная имеет свое имя и состоит из ... символов.

3.+8.

264.MSAccess. В табличной форме

представление записи данных напоминает:

2.+Обыкновенное табличное

представление запроса и таблицы базы данных.

- 265.MSAccess. По умолчанию размер текстового поля:
1.+50 знаков.
- 266.MSAccess. С помощью свойства «Размер поля» можно:
1.+Увеличить и уменьшить размер текстового поля.
- 267.MSAccess. Тип данных «Счетчик» предназначен для:
1.+Автоматической вставки последовательных или случайных чисел в качестве номера новой записи.
- 268.MSAccess. Для создания поля первичного ключа в таблицу добавляется новый столбец, и устанавливается тип данных:
1.+Счетчик.
- 269.MSAccess. Поле MEMO может содержать:
1.+65 536 знаков.
- 270.MSAccess. Выбор конкретного формата даты или времени устанавливается в свойстве:
1.+Формат поля.
- 271.MSAccess. Внешний вид таблицы в режиме таблицы можно изменить с помощью диалогового окна:
1.+Формат таблицы.
- 272.MSAccess. Связываемые поля могут иметь:
1.+Разные имена, но одинаковый тип данных.
- 273.MSAccess. Файл программы MSAccess имеет расширение:
2.+accdb
- 274.MS Access. Программа MS Access:
2.+Прикладная.
- 275.MSAccess. Укажите порядок при удалении запроса:
1– Объект запросы.
2 – Выделить запрос.
3 – Кнопка удалить.
4– Написать удалить.
1.+1, 2, 3.
- 276.MSAccess. Отменить действие фильтра и вернуться к исходному представлению таблицы:
2.+Меню Записи – Удалить фильтр.
- 277.MSAccess. Команда для отбора записей:
1.+Меню Записи – Фильтр- Фильтр по выделенному.
- 278.MSAccess. Созданный фильтр можно сохранить в виде:
1.+ Запроса.
- 279.MSAccess. Команда для отбора записей:
1.+Меню Записи – Фильтр- Фильтр по выделенному.
- 280.MSAccess. Команда сортировки текстовых полей по возрастанию:
1.+Меню Записи – Сортировка – Сортировка по возрастанию.
- 281.MSAccess. Команда сортировки текстовых полей по убыванию:
1.+Меню Записи – Сортировка – Сортировка по убыванию.
- 282.MSAccess. К типам данных относится все ниже перечисленное, КРОМЕ:
1.+Вещественный.
- 283.MSAccess. При создании или изменении условий отбора допускается использование стандартных логических операторов:
1.+Null, Not, Like.
- 284.MSAccess. Файл с расширением *.mdb принадлежит приложению:
2.+MicrosoftAccess 2003.
- 285.MSAccess. Для того чтобы изменить структуру созданной таблицы нужно:
1.+Войти в режим конструктора.
- 286.MSAccess. Разрабатывается База данных по учету студентов в вузах. В этой БД не нужны поля:
2.+Количества учебных комнат.
- 287.MSAccess. Система управления базами данных представляет собой программный продукт, входящий в состав:
5.+Прикладного программного обеспечения.
- 288.MSAccess. Данные в ячейках одного столбца должны быть:
1.+Одного типа.
- 289.MSAccess. Имена полей данных – это:
1.+Заголовки столбцов создаваемой таблицы.
- 290.MSAccess. Ввод данных в ячейки таблицы производится:
1.+Аактивизацией ячейки и ввода данных с клавиатуры.
- 291.MSAccess. Над записями в базе данных выполняется операция:
3.+Сортировка.
- 292.MSAccess. Система управления базами данных это:
2.+Специальные программные средства, предназначенные для работы с файлами специального формата, содержащими информацию, структурированную заданным образом.
- 293.MSAccess. В Access строки таблицы называются:
1.+Записями.
- 294.MSAccess. В Access столбцы таблицы называются:
1.+Полями.

- 295.MSAccess. Для ввода данных в таблицы или для просмотра данных в наглядной форме служат специальные объекты, называемые:
- 3.+Формами.
- 296.MSAccess. Команда удалить запись:
- 1.+Правка-Удалить запись.
- 297.MSAccess. Отчеты в Access используются для:
- 1.+Представления данных в печатном формате.
- 298.MSAccess. Установление связей между таблицами в Access осуществляется с помощью команды:
- 1.+Сервис – Схема данных.
- 299.MSAccess. Режим работы окна объекта Microsoft Access, в котором создается или меняется структура объекта:
- 2.+Конструктор.
- 300.MSAccess. Тип данных:
- 1.+Числовой.
- 301.MSAccess. В Access таблица содержит:
- 4.+Поля и записи
- 302.MSAccess. Для сравнения значений с константами можно использовать операторы сравнения. Логический оператор Not можно использовать для отбора:
- 1.+ Несовпадающих значений.
- 303.MSAccess. Выражение для сравнения значений приведено таким образом Not «Т», в результате получается отбор в поле значений (например, фамилия), которые:
- 1.+Не начинаются с буквы «Т».
- 304.MSAccess. Выражение для отбора текстовых полей приведено таким образом Like «C*», в результате получается отбор записей (например, фамилия), которые:
- 3.+Начинаются с буквы «С».
- 305.MSAccess. Выражение для отбора текстовых полей приведено таким образом Like «[В-Д]», в результате получается отбор записей (например, фамилия), которые:
- 3.+Начинаются с букв от «В» до «Д».
- 306.MSAccess. Символ * (звездочка) обозначает:
- 1.+Новую запись.
- 307.MSAccess. Надпись «Счетчик» в поле «Код» в базе данных Access означает:
- 1.+Автоввод последовательных номеров.
- 308.MSAccess. Записи отсортированы по возрастанию:
- 3.+\$10, \$25, \$35, \$50.
- 309.MSAccess. Записи отсортированы по убыванию:
- 1.+Яма, Тина, Овраг, Камень, Берг.
- 310.MSAccess. Тип поля задается в режиме:
- 1.+Конструктор.
- 311.Максимальное число знаков текстового поля:
- 1.+255.
- 312.MSAccess. Имя поля с учетом пробелов может состоять из:
- 1.+64 знаков.
- 313.MSAccess2003. Команда «Режим таблицы» в меню:
- 1.+Вид.
- 314.MSAccess2003. Команда «Конструктор» в меню:
- 1.+Вид.
- 315.MSAccess. Команда «Переименовать таблицу»:
- 1.+F2.
- 316.Запуск Delphi?
- 2.+Пуск - Программы - Borland Delphi7 - Delphi7.
- 317.Сколько окон можно увидеть после загрузки интерфейса Delphi?
- 3.+5;
- 318.Окно предназначенное для редактирования значений свойств объектов:
- 3.+ObjectInspector;
- 319.Окно, представляющее собой заготовку главного окна разрабатываемого приложения:
- 1.+Form1;
- 320.В каком окне можно посмотреть список используемых компонентов?
- 2.+ObjectTreeView;
- 321.Окно редактора кода:
- 5.+Unit1.pas;
- 322.Главным окном является окно:
- 4.+Delphi7;
- 323.Как называется компонент, отображающий на форме одиночную строку ввода текста?
- 2.+Edit;
- 324.Для ввода текста в форму используют компонент:
- 1.+Label;
- 325.Какое свойство компонента Label автоматически переносит на следующую строку текст не поместившийся в текущей строке?
- 3.+WordWrap;
- 326.Сколько значений имеет свойство WordWrap компонента Label:
- 2.+2;
- 327.Где находится имя обработки события?
- 3.+На странице Events Инспектора объектов;
- 328.Какое событие соответствует щелчку кнопкой мыши?
- 3.+OnClick;

- 329.С помощью какой клавиши переключаются между окном редактора кода и окном формы?
5.+F12;
- 330.Проект Delphi представляет собой набор:
1.+Модулей;
- 331.Компиляция программ - это:
4.+Трансляция текстов программ.
- 332.Как войти в меню Turbo Pascal:
5.+F10
- 333.Для выхода из Turbo Pascal следует использовать клавиши:
1.+Alt+X
- 334.Компиляция Pascal-программы включается клавишами:
5.+Alt+F9.
- 335.Запуск Pascal-программы на исполнение возможен с помощью нажатия клавиш:
2.+Ctrl+F9.
- 336.Для принудительного завершения работы Pascal-программы следует нажать клавиши:
3.+Alt+X.
- 337.Идентификатором раздела переменных в Pascal-программах является:
3.+var
- 338.В Pascal-программе ограничителями раздела операторов являются:
4.+Ключевые слова begin...end.
- 339.Операторы в Pascal-программе разделяются:
3.+Точкой с запятой.
- 340.Знак, применяемый в описательных инструкциях раздела констант:
1.+=
- 341.Знак, применяемый в описательных инструкциях раздела переменных:
4.+:
- 342.Знак оператора присваивания:
3.+:=
- 343.Комментарий в Pascal-программе следует:
5.+Взять в фигурные скобки.
- 344.Буква, применяемая при записи чисел в форме с плавающей запятой:
4.+E.
- 345.Тип переменной, названный в честь известного ученого:
2.+Логический.
- 346.Окончание ln в конце ключевых слов операторов ввода-вывода означает:
1.+Перевод курсора в новую строку экрана по окончании ввода-вывода.
- 347.Знак деления в Pascal-программах:
3.+/
- 348.Знак возведения в степень в языке Pascal:
4.+такого знака в Pascal нет
- 349.Для возведения операнда в квадрат в Pascal необходимо использовать стандартную функцию:
1.+sqr(x).
- 350.Для возведения операнда в любую степень в Pascal можно использовать стандартную функцию:
2.+exp(x).
- 351.Операция для выделения целой части у результата при делении целых чисел:
4.+div.
- 352.Для расчёта десятичного логарифма lg(1. в Pascal используется запись:
4.+ln(1./ln(10))
- 353.Результатом операции $a \div b$, при $a=35$, $b=3$ является:
1.+11.
- 354.Результатом операции $a \bmod b$, при $a=35$, $b=3$ является:
3.+2.
- 355.Возможности программы PowerPoint:
3.+ Создание презентации с мультимедийными и звуковыми анимациями
- 356.MS PowerPoint. Способы создания презентации в программе PowerPoint:
1.+ Новая презентация
- 357.MSPowerPoint. Переход к слайду под номером "X":
3.+Номер+ENTER
- 358.MSPowerPoint. Остановка или возобновление автоматического показа:
1.+S или ПЛЮС
- 359.MSPowerPoint. Завершение показа слайдов:
1.+ESC, CTRL+BREAKилиМИНУС
- 360.MSPowerPoint. Переход к первой или следующей гиперссылке на слайде:
1.+SHIFT+TAB
- 361.MSPowerPoint. В Шаге -1, при создании презентации с помощью автосодержания, выбирается:
1.+ Вид презентации
- 362.MSPowerPoint. В Шаге-2, при создании презентации с помощью автосодержания, выбирается:
2.+ Способ вывода презентации
- 363.MS PowerPoint. В Шаге-3, при создании презентации с помощью автосодержания, вводятся:
4.+Параметры презентации
- 364.MSPowerPoint. В Шаг-4, при создании презентации с помощью автосодержания, выполняется:
3.+ Просмотр готовых презентаций
- 365.Основные режимы в программе PowerPoint:
1.+ Режим слайдов, режим структуры
- 366.Режим слайдов программы PowerPoint используется для:
1.+ Удобного просмотра каждого слайда презентации
- 367.Режим структуры программы PowerPoint используется для:

- 2.+ Показа текстового содержания презентации
- 368.Режим сортировщик программы PowerPoint используется для:
- 3.+ Расположения всех слайдов по порядку
- 369.Режим страницы заметок программы PowerPoint используется для:
- 4.+Вставки дополнительных заметок
- 370.Режим показ слайдов программы PowerPoint используется для:
4. +Показа слайдов на экране
- 371.MSPowerPoint. Назовите элементы оформления слайдов:
1. Разметка слайда
 - 2.+ Цветовая схема
 - 3.+ Фон
 - 4.+ Цвета объектов
 5. Нормальный
- 372.MS PowerPoint. Скорость перехода от одного слайда к другому:
- 1.+Медленно
 - 2.+Средне
 - 3.+Быстро
 4. Без остановки
 5. Нормальный
- 373.MS PowerPoint. Способы перехода от одного слайда к другому:
- 1.+ Жалюзи
 - 2.+ Прямоугольник
 - 3.+ Шашки
 4. Течение
 5. Быстро
- 374.MS PowerPoint. Эффекты анимации это:
- 1.+ Назначение каждому элементу текста параметров выхода с разными эффектами
- 375.MS PowerPoint. Как выполняется добавление эффектов анимации:
- 1.+Показ слайда - Настройка анимации
- 376.MSPowerPoint. Как выполняется запись из компакт диска:
- 1.+Вставка - Фильмы и звук - Запись с компакт диска
- 377.MS PowerPoint. Контроль времени показа слайдов:
- 1.+ Показ слайда - Настройка времени
- 378.Составная часть презентации, содержащая различные объекты, называется:
- 1.+ Слайдом
- 379.Совокупность слайдов, собранных в одном файле, образуют:
- 2.+Презентацию
- 380.Выбор макета слайда в программе PowerPoint 2007:
1. +Вкладка Вставка - группа Слайды - пиктограмма Макет
- 381.Вставки рисунка в презентацию программы PowerPoint:
1. +Вкладка Вставка - группа Иллюстрации - пиктограмма Рисунок.
- 382.Команды добавления диаграммы в презентацию программы Power Point 2007:
3. +Вкладка Вставка - группа Иллюстрации - пиктограмма Диаграмма.
- 383.Клавиша F5 в программе PowerPoint соответствует команде:
- 1.Меню справки.
 - 2.Свойства слайда.
 - 3.Показ слайдов.
 - 4.Настройка анимации.
 - 5.Настройка времени.
- 384.Клавиша прерывающая показ слайдов презентации программы PowerPoint:
- 4.+Esc.
- 385.Расширение файла, содержащего обычную презентацию MicrosoftPowerPoint:
- 1.+ .ppt
- 386.MS PowerPoint. Сортировщик слайдов служит для:
- 2.+Упорядочения слайдов.
- 387.MSPowerPoint. Создание дублированного слайда:
- 3.+ Вставка - Дублированный слайд.
- 388.MS PowerPoint. Добавить новый слайд в презентацию:
- 4.+ Вставка - Создать слайд.
- 389.MSPowerPoint. Назначение приложения PowerPoint:
3. +Подготовка и показ презентации.
- 390.Команды дублирование слайда в MSPowerPoint:
4. +Ctrl+D.
- 391.Интернет.Программные устройства управляющие работой компьютерной сети,обеспечивая каждого пользователя необходимым интерфейсом:
- 3.+ Адаптеры.
- 392.Интернет.Персональный компьютер с высокообъемным диском для храненияфайлов, который могут использовать другие компьютеры, подключенные к сети:
1. +Сервер.
- 393.Сетевые операционные системы:
- 3.+ WindowsNTServer, NovellNetware.
- 394.Что такое Интернет:
- 5.+ Всемирная Глобальная компьютерная сеть.
- 395.World Wide Web –:
- 4.+ Всемирная паутина.
- 396.Программа для просмотра Web-страниц:
4. +Браузер.
- 397.Совокупность программ, дающих возможность для чтения данных и составленияотправляемых почтовых сообщений пользователем называется:
1. +Агентом пользователя.
- 398 .Интернет.Форма прямого общения в Интернет в Online режиме:
3. +Чат.

399. Интернет. Компьютер, подключенный к сети с особенной программой, работающей при помощи FTP называется:
2.+ FTP-сервером.
400. Интернет. Программа для работы с электронной почтой:
2.+ OutlookExpress.
401. Интернет. Правила обмена информации между компьютерами через сеть:
1.+ Протокол.
402. Локальные сети подразделяются на сети типа:
2.+ Клиент/сервер.
403. Интернет. Сеть взаимосоединяющая персональные компьютеры и принтеры, расположенные в одном здании или же в зданиях, находящихся по соседству:
2.+ Локальная сеть (LAN).
404. Интернет. Провайдер - это:
4.+ Юридическое лицо, обеспечивающее прямое подключение к Интернет и доступ к серверу.
405. Виды подключения к Интернет:
1.+ Временное и постоянное.
406. Где расположен внутренний модем:
2.+ На материнской плате.
407. Какую операцию применяют для надежности работы антивирусных программ:
1.+ Операция обновления базы.
408. Набор страниц и сайтов в Интернет, созданных для просмотра веб-браузером:
1.+ Всемирная Паутина.
409. Программное обеспечение, которое обнаруживает и отображает веб-страницы, включая текст, графику и другое мультимедиа содержимое, например музыку:
3.+ Браузер.
410. Компьютер в сети, который хранит всю информацию и ресурсы, а также обеспечивает доступ к ним с других компьютеров в сети:
2.+ Сервер.
411. Набор правил, которые помогают компьютерам "понимать" друг друга:
4.+ Протокол.
412. Сеть, которая объединяет равноправные компьютеры:
2.+ Одноранговая сеть.
413. Аппаратное обеспечение, установленное внутри компьютера, которое подсоединяет его к сети:
4.+ Сетевой адаптер.
414. Группа компьютеров, соединенных каким-либо способом так, что люди могут обмениваться информацией и совместно использовать оборудование:
2.+ Сеть.
415. Самая известная и большая в мире компьютерная сеть, соединяющая миллионы компьютеров в одну огромную сеть сетей:
3.+ Интернет.
416. Набор правил, который управляет перемещением или копированием файлов с одного компьютера на другой:
4.+ Протокол передачи файлов.
417. Сеть, в которой выделенный компьютер содержит всю информацию и ресурсы, предоставляя доступ к ним другим компьютерам, находящимся в сети:
1.+ Клиент-сервер.
418. Компьютер в сети, подсоединяющийся к серверу для получения информации:
2.+ Клиент.
419. Имя сервера, который содержит всю информацию веб-сайта, например, microsoft.com:
2.+ Доменное имя.
420. Язык программирования, используемый для создания веб-страниц:
1.+ Язык гипертекстовой разметки.
421. Набор правил, или протокол, используемый для отправки и получения информации по Всемирной Паутине:
4.+ Протокол передачи гипертекста.
422. Бесплатная информация, которая доступна любому пользователю в ЭП называется:
3.+ Общественной собственностью.
423. Адрес веб-сайта во Всемирной Паутине, например, <http://www.microsoft.com>:
3.+ Универсальный локатор ресурса.
424. Организация, которая имеет IP - адрес называется:
3.+ Провайдер.
425. Специальный язык форматирования текстовых (электронных) документов:
4.+ HTML.
426. TCP/IP - это:
3.+ Группа стандартных протоколов для обмена данными между компьютерами.
427. E-mail (Electronic Mail) или электронная почта - это:
1.+ Способ обмена информацией путем рассылки по сети сообщений, адресованных конкретным абонентом.
428. Домен - это:
1.+ Имя компьютера или набор символов находящиеся справа от знака @
429. Протокол - это:
1.+ Основной способ передачи файлов между удаленными компьютерами.
430. В системе INTERNET и совместимых с ней разделы "Кому" и "Куда" разделены знаком:
3.+ @
431. Геометрическая схема компьютерного объединения называется:
3.+ Сетевая топология.
432. Компоненты сетевых информации - это:

1.+ Виды компьютеров, блок питания, связь, связывающие точки.

433.Электронный адрес веб-портала электронного правительства Республики Казахстан:

1.+www.e.gov.kz

434.Портал электронного правительства Республики Казахстан был создан:

1.+12.04.2006.

435.Второй этап развития электронного правительства Республики Казахстан:

1.+Интерактивный.

436.Третий этап развития электронного правительства Республики Казахстан:

2.+Транзакционный.

437.Внешний контур электронного правительства Республики Казахстан:

1.+G2C, G2B.

438. Внутренний контур электронного правительства Республики Казахстан:

3.+G2G.

439. Услуга, осуществляемая средствами информационно- коммуникационных средств:

1.+E - услуга.

440. Использование виртуального пространства для совершенствования моделей оказания услуг и повышения эффективности функционирования органов власти и государственных учреждений называется:

2.+E-правительством.

441. Управление банковскими счетами с организацией доступа через Интернет называется:

3.+E - банкингом.

442. Название государственных органов, организации и иных хозяйствующих субъектов, предоставляющих услуги средствами ИКТ:

4.+Поставщики e - услуг.

443. Граждане, государственные органы, организации и иные хозяйствующие субъекты использующие услуги e- правительства:

5.+Потребители e-услуг:

444. Неравные возможности в использовании ИКТ различными социальными группами населения ввиду различного уровня образования и доступа к информации называется:

5.+Информационным неравенством.

445. Набор электронных цифровых символов, созданный средствами электронной цифровой подписи и подтверждающий достоверность электронного документа, его принадлежность и неизменность содержания называется:

1.+Электронной цифровой подписью.

446. Информационная система, предоставляющая единую точку доступа

ко всем электронным услугам и электронным информационным ресурсам электронного правительства называется:

4.+Веб-порталом электронного правительства.

447. Передача электронных информационных ресурсов и обеспечение доступа физических лиц к электронным информационным ресурсам и информационным системам местных государственных органов путем применения информационных технологий называется:

3.+Электронным акиматом.

448. Портал и шлюз e-правительства, платежный шлюз, национальная идентификационная система, единая транспортная среда государственных органов являются:

1.+Базовыми компонентами электронного правительства.

449.G2G означает:

3.+Взаимодействие государства с государственным аппаратом.

450.G2B означает:

2.+Взаимодействие государства с частным бизнесом.

451.G2C означает:

1.+Взаимодействие государства с гражданами.

452.Основные этапы формирования электронного правительства в Республики

Казахстан:

1.+Информационный, интерактивный, транзакционный.

453. Название этого символа @:

4. +Собачка.

454.Государственная программа формирования «электронного правительства» в Республике Казахстан на 2005-2007 годы утверждена указом Президента Республики Казахстанот:

1.+10.11.2004г.№1471.

455.Последовательность электронных цифровых символов, доступная любому лицу и предназначенная для подтверждения подлинности электронной цифровой подписи в электронном документе называется:

1.+Регистрационным свидетельством.

456.Количество оказываемых информационных услуг на портале “электронного правительства” РК:

1.+933.

457.В Казахстане 2007-2009 годах пройдут обучение компьютерной грамотности:

3.+3094054чел.(20,6%).

458. В Казахстане к концу 2009 года уровень компьютерной грамотности должен достигнуть:
3.+20,6%.
459. Закон Республики Казахстан "Об электронном документе и электронной цифровой подписи" был принят:
1.+7 января 2003 года, № 370-2.
460. Объем выделенных денег на реализацию Программы в 2005-2007 годах из средств республиканского бюджета, включая затраты на создание единой транспортной среды государственных органов в объеме 31,9 млрд. тенге:
4.+51,9 млрд. тенге.
461. Объем выделенных денег на реализацию Программы в 2005-2007 годах из средств местных бюджетов, реализующих программы по информатизации:
3.+150,0 млн. тенге в год.
462. Деятельность по предоставлению электронных информационных ресурсов пользователям по их запросам или по соглашению сторон, требующая взаимный обмен информацией, проведения платежей и иных действий с применением электронной цифровой подписи называется:
2.+Транзакционными услугами.
463. Предоставление физическим и юридическим лицам информационных, интерактивных и транзакционных услуг с применением информационных технологий:
2.+Транзакционными услугами.
464. Общая стоимость Программы снижения информационного неравенства в Республике Казахстан составит:
2.+15 584 676 тыс. тенге.
465. Отдельные документы, составляющие пространство Web, называют:
5.+Web страницами
466. Все Web-страницы Интернета имеют одну общую черту. Каковую?
2.+Они созданы с помощью средств языка HTML
467. Имя домена, представляющего Республику Казахстан в системе адресов Internet:
4.+Kz
468. Имя домена, представляющего Россию в системе адресов Internet:
5.+Ru
469. HTTP (Hypertext Transfer Protocol)-это:
5.+Протокол передачи гипертекста.
470. Какие расширения имеют документы HTML?
1.+ .htm или .html
471. Что такое тег...
2.+Это набор символов.
472. Функцией внешнего сервера является:
3.+Перенос информации.
473. Документ HTML состоит из разделов:
3.+Заголовков и тела документа.
474. Раздел заголовков заключается между тегами:
5.+<head>-</head>.
475. Между какими тегами располагается тело документа?
2.+<body>-</body>.
476. Англоязычное сокращение понятия «локальная сеть»:
1.+WAN.
477. Текст между метками <I> и </I> будет написан шрифтом:
5.+Наклонным.
478. Текст между метками <U> и </U> будет написан шрифтом:
2.+С подчеркиванием.
479. Текст между метками и будет написан шрифтом:
5.+Жирным.
480. Атрибута BGCOLOR задает:
1.+Цвет фона.
481. Значение атрибута border:
3.+Целое число, задающее толщину рамки таблицы в пикселях.
482. С помощью какого тега можно поместить изображение в HTML-документ?
5.+.
483. Каждый новый элемент списка начинается с метки:
1.+
484. Теги <MARQUEE> и </MARQUEE> обр азуют:
4.+Бегущую строку.
485. Правильно указанный адрес всемирной паутины:
2.+WWW.jobcenter.com
486. В HTML переход от одного фрагмента текста к другому задается с помощью тега:
5.+выделенный фрагмент текста
487. Что определяет атрибут bordercolor тега <table>?
2.+Цвет рамки.
488. Тэг определяющий фон экрана:
5.+BGCOLOR
489. Тэг определяющий цвет линий:
2.+COLOR
490. Тэг определяющий строку таблиц:
1.+<TR>
491. Тэг определяющий столбец таблицы:
1.+<TD>
492. Команда просмотр в HTML кода Web страниц находится в меню:
3.+Вид.
493. Команды обновления после исправления Web-сайта:
1.+Вид - Обновить.

494. Пару символов "<>" иногда называют:
1.+ Угловыми скобками.
495. Для вставки изображения в документ HTML используется команда:
1. +<imgsrc="ris.jpg">.
496. Гиперссылки на Web - странице могут обеспечить переход:
4.+ На любую web - страницу любого сервера Интернет.
497. Какой тэг используется для выделения абзаца, начинающегося с новой строки:
1.+<P>.
498. Тэг который используется для горизонтальной линии:
3.+<HR>.
499. Защита информации. Защита информации в системах и сетях - это:
1. +Системное обеспечение надежности информации
500. Защита информации. Объект защиты информации - это:
1.+ Структурный компонент системы, содержащий информацию, подлежащий защите
501. Элемент защиты информации - это:
2.+ Совокупность данных, содержащих информацию, подлежащих защите
502. Защита информации. Разновидности средств защиты информации:
1.+ Копирование информации, разграничение доступа
503. Защита информации. С помощью парольной защиты осуществляется:
3.+ Аутентификация субъекта(пользователя)
504. Защита информации. Управление процессом шифрования осуществляется с помощью:
4.+ Ключа
505. Защита информации. Информация зашифровывается с помощью закрытого ключа и расшифровывается с помощью открытого при:
518. Стелс-вирусы:
5.+Скрывают свое присутствие.
519. К методу обнаружения вирусов относятся:
3.+Сканирование.
520. Защита информации. Компьютер заражается вирусом при:
1.+ Выполнении зараженной программы
521. Защита информации. Программы-детекторы:
1.+Обнаруживают зараженные файлы.
522. Защита информации. Программы-доктора:
2.+Лечат зараженные файлы.
523. Защита информации. Программы доктора-ревизоры:
4.+Обнаруживают изменения и лечат.
524. Защита информации. Программы-вакцины:
5. +Модифицируют программы.
525. Защита информации. Как называются вирусы, изменяющие файловую систему на диске:
2.+Файловые вирусы.
526. Защита информации. Вирусы пользующиеся ошибками и неточностями в комплексе программных средств:
3.+ Использовании электронной подписи
506. Отличительными особенностями компьютерного вируса являются:
4.+ Маленький объем. Способность к самостоятельному запуску и многократному копированию кода, к созданию помех корректной работе компьютера
507. Компьютерный вирус - это:
1.+Программа, повреждающая компьютерные программы и данные.
508. В зависимости от среды обитания компьютерные вирусы делятся на:
1.+ Сетевые, файловые, загрузочные, файлово - загрузочные
509. По способу заражения компьютерные вирусы делят на:
3.+Резидентные, нерезидентные.
510. По степени воздействия компьютерные вирусы делятся на:
4.+Безопасные, опасные, очень опасные.
511. По особенностям алгоритма компьютерные вирусы делят на:
5.+Паразитические, репликаторы, невидимки, мутанты, троянские.
512. Антивирусные программы можно разделить на основные группы:
1.+ Детекторы, доктора, ревизоры.
513. Укажите антивирусную программу:
2.+DoctorWeb.
514. Защита информации. Программа для поиска и лечения компьютерных вирусов:
1.+ DrWeb
515. Защита информации. Программы-ревизоры:
3. +Обнаруживают изменения в файлах
516. Защита информации. Полиморфные вирусы:
4.+ Способны изменять свой код
517. Антивирусные программы:
1.+AidsTest, Doctor Web, Kaspersky KAV.

- 1.+Вирусы-перехватчики.
- 527.Защита информации. Программа защищающая только от известных видов вирусов и нераспознающая новые вирусы:
5.+Фильтр.
- 528.Защита информации. Программа доктор (фаг):
3.+Находит зараженные файлы и лечит их.
- 529.Защита информации. Репликаторы:
5.+ Переносят вирус
- 530.Защита информации. Для определения прав доступа к объектам при избирательном разграничении доступаиспользуется:
4.+ Вектор доступа
- 531.Макровирусы являются :
3.+ Макрокомандами
- 532.Программы-фаги:
1.+Удаляют вирус в зараженных программах.
- 533.омпьютер заражается вирусом в том случае, когда:
2.+Работают с зараженными вирусом программами.
- 534.Какая из ниже перечисленных программ является ревизором:
1.+Adinf.
- 535.Программа-фильтр:
5.+Обнаруживает подозрительные действия.
- 536.Средство защиты от компьютерных вирусов:
3.+Антивирусные программы.
- 537.Защита информации. Защитить информацию –это значит:
5.+Использовать программу-ревизор.
538. Защита информации. Заражение загрузочными вирусами происходит при:
1.+ Включении компьютера сзанятымfloppy
- 539.Защита информации. Элемент защиты информации – это:
2.+Совокупность данных, содержащая информацию, подлежащей защите.
- 540.Что такое антивирус?
1.+ Это специально написанная программа, для обнаружения конкретных вирусов